



**REGLEMENT
CHALLENGE DEPARTEMENTAL
JEUNES**

Novembre 2019

Challenge Départemental Benjamins/Minimes/Cadets/Juniors

1-NOMBRE D'ÉPREUVES :

Ce challenge se déroulera sur trois épreuves :

Tir en salle : Une manche en janvier.

TAE : Deux manches (mars/avril et mai/juin).

Ce challenge est réservé aux jeunes des catégories d'âge définies par la F.F.T.A. suivantes :

Poussins surclassés, officiellement et annuellement, en benjamins (pas de surclassement ponctuel pour le challenge)

**Benjamins,
Minimes,
Cadets
Juniors**

Les garçons et les filles sont classés ensemble.

uniquement en arc classique et ne pratiquant pas en compétition qualificative (sauf les jeunes en catégorie As Découverte).

2-TIR EN SALLE JEUNES

DEFINITION DE L'EPREUVE:

L'épreuve se déroule sur une série de 10 volées de 3 flèches à 15 ou 18 mètres sur des blasons de tailles différentes en fonction des catégories.

Pour la catégorie As Découverte, les jeunes effectuent un tir qualificatif officiel soit deux séries de 10 volées de 3 flèches sur des blasons correspondant au règlement officiel.

DEFINITION DES CATEGORIES :

Il existe 5 catégories en fonction de l'âge :

Benjamins, Minimes, Cadets/Juniors, As Découverte Benjamins / Minimes et

As Découverte Cadets/Juniors.

DISTANCE ET TAILLE DES BLASONS PAR CATEGORIE :

CATEGORIES	DISTANCE	DIAM. BLASON
BENJAMINS	15 m	80 cm
MINIMES	15 m	60 cm
CADETS/JUNIORS	18 m	60 cm
AS DECOUVERTE BENJAMINS/ MINIMES	18 m	60 cm
AS DECOUVERTE CADETS / JUNIORS	18 m	40 cm

AS DECOUVERTE :

Un jeune est en catégorie « As Découverte » s'il :

Débute en compétition qualificative, dans l'année, avant l'épreuve du challenge considérée.

Franchi le seuil de points (score ≥ 245 en salle ou ≥ 265 extérieur pour l'ensemble des catégories d'âge) dans l'année ou la saison précédente lors d'une épreuve du challenge départemental.

TEMPS DE TIR :

Le temps de tir est chronométré : 2 minutes par volée.

ECHAUFFEMENT :

Avant la série comptée, deux volées d'essai sont accordées aux jeunes.

(2 minutes par volée / nombre de flèches illimité.)

VALEUR DES POINTS :

La valeur des flèches correspond au tir officiel sur cible anglaise soit de 1 à 10 selon la zone touchée.

Les archers de la cible procèdent comme en compétition pour marquer les points : deux archers de clubs différents pour effectuer marque et contremarque.

Le cordon compte à l'avantage.

Les impacts sont cochés afin de déterminer la valeur des flèches en cas de refus.

CLASSEMENT INDIVIDUEL :

Le classement se fait à l'issue des 10 volées (ou des 2 x 10 volées.)

En cas d'égalité, le nombre de flèches en 10 puis 9 départage les ex-æquo

En cas d'égalité après ce départage, on effectue un tirage au sort.

CLASSEMENT PAR EQUIPE :

Un classement par équipe s'effectue à la fin de chaque compétition en prenant les trois premiers scores de chaque club, quelle que soit la catégorie.

Pour la catégorie As Découverte, on retient la meilleure série des 2x10 volées.

En cas d'égalité, les équipes sont départagées au plus haut score du meilleur archer de celle-ci.

Le classement par équipe de cette rencontre est le classement provisoire du Challenge Départemental.

3-TAE (TIR EXTERIEUR) SPECIAL JEUNES

DEFINITION DE L'EPREUVE:

L'épreuve se déroule sur une série de 6 volées de 6 flèches à des distances différentes et des blasons de tailles différentes en fonction des catégories.

DEFINITION DES CATEGORIES :

Il existe 5 catégories en fonction de l'âge :

Benjamins, Minimes, Cadets/Juniors, As Découverte Benjamins / Minimes et

As Découverte Cadets/Juniors.

DISTANCE ET TAILLE DES BLASONS PAR CATEGORIE :

CATEGORIES	DISTANCE	DIAM. BLASON
BENJAMINS	15 m	80 cm
MINIMES	20 m	80 cm
CADETS/JUNIORS	25 m	80 cm
AS DECOUVERTE BENJAMINS/MINIMES	25 m	80 cm
AS DECOUVERTE CADETS/ JUNIORS	30 m	80 cm

AS DECOUVERTE :

Un jeune est en catégorie « **AS DECOUVERTE** » s'il :

Débute en compétition qualificative, dans l'année, avant l'épreuve du challenge considérée.

Franchi le seuil de points (score ≥ 245 en salle ou ≥ 265 extérieur pour l'ensemble des catégories d'âge) dans l'année ou la saison précédente lors d'une épreuve du challenge départemental.

TEMPS DE TIR :

Le temps de tir est chronométré :4 minutes par volée.

ECHAUFFEMENT :

Avant la série comptée, une volée d'essai est accordée aux jeunes.

(4 minutes par volée / nombre de flèches illimité.)

VALEUR DES POINTS :

La valeur des flèches correspond au tir officiel sur cible anglaise soit de 1 à 10 selon la zone touchée.

Les archers de la cible procèdent comme en compétition pour marquer les points : deux archers de clubs différents pour effectuer marque et contremarque

Le cordon compte à l'avantage.

Les impacts sont cochés afin de déterminer la valeur des flèches en cas de refus.

CLASSEMENT INDIVIDUEL :

Le classement se fait à l'issue des 6 volées.

En cas d'égalité, le nombre de flèches en 10 puis 10+ ensuite on effectue un tirage au sort.

CLASSEMENT PAR EQUIPE :

Un classement par équipe s'effectue à la fin de chaque compétition en prenant les trois premiers scores de chaque club quelle que soit la catégorie.

En cas d'égalité, les équipes sont départagées au plus haut score du meilleur archer de celle-ci.

Le classement provisoire ou final du Challenge Départemental se fait en additionnant les points attribués en fonction des places des épreuves précédentes.

En cas d'égalité au classement général provisoire ou final, les équipes sont départagées au nombre de victoires puis seconde place etc.....

En cas de nouvelle égalité, les équipes sont départagées au plus haut score de l'équipe lors d'une épreuve extérieure puis si nécessaire en salle.

4-MARQUAGE DES POINTS:

Mise en place de feuilles de marque spécifiques. Le marquage des points se fait par les jeunes eux même.

Il y aura un assistant marqueur (membre CDTA 30, entraîneur de club). Celui-ci ne marque en aucun cas à la place des jeunes par contre il les aidera à s'organiser pour apprendre ce marquage.

Ces soutiens pour le marquage seront présents sur l'ensemble de ce championnat en salle comme en extérieur.

Objectif, plus simple pour le calcul ce qui réduira les erreurs de comptage. Les feuilles de marque personnalisées seront données aux responsables de club pour les jeunes.

5-COACHS ET ASSISTANTS MARQUEURS:

Coach :

La liste des coachs est déterminée par les club en début de saison.

Définition du coach : c'est un archer licencié encadrant régulièrement les entraînements des poussins et des jeunes au sein du club.

Un club peut avoir jusqu'à 3 coachs maximum par manche quel que soit le nombre de participants.

Lors de la compétition le coach doit être en tenu de club ou sportive.

En début de compétition un badge ou brassard lui sera remis afin de l'identifier de tous.

Il aura accès à la zone coach (couloir de 1 m derrière la ligne d'attente), aux cibles pendant l'échauffement et aux cibles pendant la compétition s'il remplit aussi la fonction d'assistant marqueur.

L'assistant marqueur :

L'assistant marqueur est un adulte licencié FFTA désigné par le club et validé avant la compétition par le CDTA30

En début de compétition, un badge ou brassard lui est remis afin de l'identifier de tous.

Il est au niveau des cibles lors du marquage des points par les jeunes et derrière la ligne de matériel pendant les tirs.

CHALLENGE JEUNES SALLE CDTA30

CHALLENGE JEUNES	CLUB ORGANISATEUR	DATE	SERIE N°	CIBLE N°
ARCHER N° NOM/PRENOM..... CATEGORIE..... CLUB.....		ARCHER N° NOM/PRENOM..... CATEGORIE..... CLUB.....		
VOLEE N°1		TOTAL VOLEE		
FLECHES				
TOTAL CUMULE				
VOLEE N°2		TOTAL VOLEE		
FLECHES				
TOTAL CUMULE				
VOLEE N°3		TOTAL VOLEE		
FLECHES				
TOTAL CUMULE				
VOLEE N°4		TOTAL VOLEE		
FLECHES				
TOTAL CUMULE				
VOLEE N°5		TOTAL VOLEE		
FLECHES				
TOTAL CUMULE				
VOLEE N°6		TOTAL VOLEE		
FLECHES				
TOTAL CUMULE				
VOLEE N°7		TOTAL VOLEE		
FLECHES				
TOTAL CUMULE				
VOLEE N°8		TOTAL VOLEE		
FLECHES				
TOTAL CUMULE				
VOLEE N°9		TOTAL VOLEE		
FLECHES				
TOTAL CUMULE				
VOLEE N°10		TOTAL VOLEE		
FLECHES				
TOTAL CUMULE				

MARQUEUR NOM/PRENOM.....CATEGORIE.....CLUB.....

	archer	archer	marqueur
SIGNATURES			

CHALLENGE JEUNES TAE CDTA30

CHALLENGE JEUNES	CLUB ORGANISATEUR	DATE	SERIE N°	CIBLE N°

ARCHER N° NOM/PRENOM.....CATEGORIE.....CLUB.....

VOLEE N°1				TOTAL
1 / 2 / 3				
4 / 5 / 6				
TOTAL VOLEE N°1				

VOLEE N°2				TOTAL
1 / 2 / 3				
4 / 5 / 6				
TOTAL VOLEE N°2				

VOLEE N°1	
VOLEE N°2	
VOLEE N°3	
TOTAL / 180	

VOLEE N°3				TOTAL
1 / 2 / 3				
4 / 5 / 6				
TOTAL VOLEE N°3				

ARCHER N° NOM/PRENOM.....CATEGORIE.....CLUB.....

VOLEE N°1				TOTAL
1 / 2 / 3				
4 / 5 / 6				
TOTAL VOLEE N°1				

VOLEE N°2				TOTAL
1 / 2 / 3				
4 / 5 / 6				
TOTAL VOLEE N°2				

VOLEE N°1	
VOLEE N°2	
VOLEE N°3	
TOTAL / 180	

VOLEE N°3				TOTAL
1 / 2 / 3				
4 / 5 / 6				
TOTAL VOLEE N°3				

MARQUEUR NOM/PRENOM.....CATEGORIE.....CLUB.....

SIGNATURES	archer	archer	marqueur